

Hex Foundry Entertainment AB. Ett roguelite spel med fokus på deck building och area kontroll. Söker programmerare och grafiker

Battle For Under York Hex Foundry Entertainment AB Projektbeskrivning (Svenska)

Battle For Under York är ett roguelite spel med fokus på deck building och area kontroll. Det är en single player upplevelse riktad till PC och konsoler, baserat på Under York världen som skapats av etablerade författaren Sylvain Runberg och illustratören Mirka Andolfo.

Spelaren spelar som en magiker som kämpar för kontroll över staden Under York. Spelaren måste använda sin magikers magikortlek för att duellera mot andra magiker på Under Yorks gator i turbaserade strider. Använd ritualer, trollformler, och framkallade varelser för att ta över territorium och besegra din motståndare.

Mellan varje kortspelsstrid så väljer spelaren en ny stadsdel på stadens karta som spelaren vill ta över. Varje stadsdel ger spelaren olika slags uppgraderingar och bonusar, till exempel nya kort till spelarens kortlek, passiva effekter, affärer, och liknande. Förbered din kortlek och territorium, och besegra tre slumpade bossar för att slutligen ta kontroll över Under York!

Sammas sommarstipendium projekt: 3-5 studenter, för att skapa en prototyp av spelet. Fokus på spelmekanik kring kortspelet och stadskartan. Vi söker 2-3 spelprogrammerare och 1-2 spelgrafiker. Mer detaljerat pitch-dokument: <https://docs.google.com/presentation/d/18iaBLwrYXIOlvHt5j4UdGFQemjK4MnLjDDWG0sgUlxE/edit?usp=sharing>

Project description (English)

Battle For Under York is a roguelite, deck building, and area control game. It is a single player experience aimed at a PC and console release, based on the Under York world created by established author Sylvain Runberg and illustrator Mirka Andolfo.

The player takes on the role of a modern day mage, battling for control of the city of Under York. The player uses their chosen mage's spell deck to duel other mages on the streets of Under York in turn-based card battles. Use rituals, spells, and minions to claim territory and defeat your opponent.

Between each battle the player chooses a new part of the city to claim on the city map. Each city part provides different kinds of upgrades and boons, such as new cards for the player's mage deck, passive effects, shops, and more. Prepare your deck and territory, and face off against three randomized bosses in order to take control of Under York!

Sammas summer scholarship project: 3-5 students, creating a prototype of the game. Focused on the core card game mechanics and city map progression. We're looking for 2-3 game programmers and 1-2 game artists.

Contact: nicklas.lundkvist@hexfoundry.se