

## **Affärsutvecklare till Turborilla**

Projekt med att undersöka möjligheter att lyckas med spelsläpp på Steam

Som en ledande spelstudio i Sverige brinner vi på Turborilla för att skapa spel med temat actionsport. Med en ackumulering av över 130 miljoner installationer över hela världen ger våra spel dig en arkadupplevelse samtidigt som de innehåller nyckelelement från det verkliga livet, riktiga lopp och verkliga händelser. Våra mobila speltitlar har blivit en succé och vi vill se över möjligheten att bredda oss till ytterligare plattformar, och det är där du kommer in.

Som affärsutvecklare hos oss på Turborilla kommer du att ha en viktig roll i vår verksamhet då du kommer få driva arbetet med att undersöka våra möjligheter att lyckas med spelsläpp på Steam. Din sommar kommer bland annat innehålla följande arbetsuppgifter:

- Marknadsanalys
- Behovsanalys
- Relationsbyggande möten

### **Vem är du?**

För att kunna genomföra uppgifterna tror vi att du studerar företagsekonomi, marknadsföring eller likvärdig utbildning. Vi ser även att du gärna har ett stort spelintresse och talar engelska flytande.

### **Om Turborilla**

På Turborilla förstår vi att det är avgörande för vårt företags framgång att anställa rätt personer. Vi är extra noga med att hitta individer som inte bara är skickliga inom sina respektive områden utan också delar våra värderingar och vår passion för spel. Vi tror att samarbete är avgörande för att skapa en kultur av tillit och respekt. Vi jobbar även hårt för att bibehålla en balans mellan fritid och arbete.

Theres@turborilla.com