

Mechanical Sunset är ett äventyrs/pussel-spel med Skandinaviska och mekaniska influencer, satt i en värld bebodd av robotar. För att realisera projektet söker vi personer med kompetens i 3D-grafik och User Experience.

Mechanical Sunset is a Scandinavian mechanical puzzle/adventure game set in a world inhabited by robots. To realise our project we're looking for people studying or with experience of 3D-graphics and User Experience.

Kontaktperson: Carl Appelkvist, carl.appelkvist@gumlin.com, 072-337 01 80