

# **The Secret Library**

## A mixed reality experience

Ansökan Sammes stiftelse - Sommarstipendium 2023

The Secret Library is an interactive and imaginative Mixed Reality (MR) experience located at the Skellefteå library at Sara Kulturhus, aiming to inspire children to find and read stories.

### **Background**

Children tend to lose interest in reading by the age of 9, and this continues to decline dramatically. New technology, video games, and screen-based play is grabbing their attention from reading as they are spending more time on their devices and social media.

Can we make reading more fun - more appealing to kids in this digitalized era?

### **Our Approach**

We use new exciting technology as a call to action. Through the Hololens 2, we can turn the library into a magical place and create a visually inspiring and gamified experience that will engage these younger audiences in experiencing the fantastic stories and interacting with the stories.

### **The Story**

This first prototype is based on the story of Alice In Wonderland. This will work as proof of concept and user testing.

### **The production**

The pre-production has been made. We have a creative vision, a detailed user journey, and a storyboard in place. The next step is to start the development of the first prototype. We have a developer and 3D artist to build the first version of the experience. This first version will be tested on a target group at the library and iterated until we have a final product.

Developed for Hololens 2 with Unreal Engine, or Unity (up to the team to decide)

### **Partners**

- North Kingdom - kreativ ledning och projektägande
- Skellefteå Bibliotek

### **Team**

The project is looking for a team of 3D designers and Unity/UE5 developers

## Önskemål avseende stipendiater

Projektet önskar att under 7 veckor med start första juni knyta till sig ett minimum av två studerande som tillsammans uppfyller nedanstående kravbild:

- Sammes stiftelse: pågående högre utbildning (universitet/högskola/yrkeshögskola)
- Sammes stiftelse: skriven i Skellefteå
- Stort intresse för ny teknik i allmänhet och XR i synnerhet
- Nyfikenhet kring hur man bäst berättar historier för interaktiva medier
- Djupa kunskaper i Unreal Engine eller Unity
- Programmerare: Kodning i C++
- Grafiker: 3D-kompetens

## Förberedelser

Efter att vi valt ut studenter kommer vi att visa dem hittills producerat material (befintlig lösning) och tillsammans sätta sommarens ambitionsnivå. Sedan blir det ett flertal gemensamma planeringsmöten under våren.

## Tidplan och styrning

Start direkt efter Sammes introduktionsutbildning. Sommarjobb under juni och delar av juli.

## Uppföljning och redovisning

Parterna avser stötta stipendiaterna med framtagning av presentationsmaterial/ slutrapport och närvara vid redovisningen av Sammes-projektet.

## Fortsättning

Vi hoppas att projektet kan leda till en prototyp vi i ett senare skede kan utveckla till en skalbar produkt för alla landets bibliotek

## Kontaktperson

Linus Johansson, North Kingdom Design & Communication AB

[linus@northkingdom.com](mailto:linus@northkingdom.com)

070-563 94 46