

Fantasy Chess

Vi vill bygga en MVP av gameplay till ett spel som går under konceptnamnet **Fantasy Chess**. Kort beskrivet är spelet influerat av kortspel som Hearthstone, men där placeringen av korten på spelplanen är avgörande (därav likheten med chess).

Utmaningen blir att på dessa 8-10 veckor bygga en MVP som förhoppningsvis kan bevisa att spelets grundläggande gameplay är attraktivt för en tilltänkt målgrupp. Spelet kommer att byggas för mobila plattformar och det kommer att behövas 2-3 utvecklare och 2-3 graphical artists.

Mycket fokus kommer att läggas på att göra spelupplevelsen så rik och intressant som möjligt, så kunskaper inom ex animation SFX är bra att ha med sig. Kompetens inom Game Design och/eller förståelse för liknande typer av spel är också det bra att ha, om än det inte är något krav för att vara med i projektet.

daniel.ohgren@grandpike.com

0730 64 70 64