

## Bakgrund

Hej!

Jag som komponerat den här ansökan heter Tor Henriksson och jag har studerat Project Management, IT & Games på Futuregames, och har jobbat som spelproducent på Gold Town Games sedan Jan 2022.

Sommaren 2021 ansökte jag efter Sammes sommarstipendie för att jobba på ett spelprojekt, med avsikten att starta ett aktiebolag och studio kring det, och bli en del av den växande spelscenen här i norra Sverige.

Sommaren 2021 var fantastiskt värdefull för mig och teamet, och vi tog oss nästan in i Mind detonators spelinkubator redan vintern 2021, men vi behövde mer tid att komma längre med projektet. Sen tog skolan slut för min del, och livet kom lite emellan.

Nu i nådens år 2023 så har vi kommit väldigt långt med vårt spelbara prototyp (en så kallad vertical slice) som vi har som mål att fortsätta arbeta på, för att nå ett stadie där vi kan visa upp spelbart material för investerare och intressenter för att ta det till nästa nivå med att hitta investering för att kunna arbeta heltid på spelet och studion, med detta spelprojekt som vårt flaggskepp.

Vi ser fram emot att träffa fler passionerade spelutvecklare som vill lära sig mer, och bli riktigt bra på det vi gör.

## Nuläge

Denna ansökan gäller då alltså ett spelprojekt som vi valt att utveckla i spelmotorn Unity. Spelet i sig heter "The Prophecy Of Hank" och är ett action-adventure RPG spel likt Zelda spelserien, som utspelar i en fantasy miljö.

Projektet har arbetats på till och från i ca 2 år nu, och vi förväntar oss att ha en spelbar prototyp som är nog bra för att kunna säkra en investering innan sommaren är över, om vi får Sammes stipendie dvs.

För de som är intresserade så finns en lång in-depth presentation av spelet här:

[https://docs.google.com/presentation/d/1QzjwE\\_b8sMr9p7pfGtWQK4po6JPuP\\_FWDLkH6BPZjGA/edit?usp=sharing](https://docs.google.com/presentation/d/1QzjwE_b8sMr9p7pfGtWQK4po6JPuP_FWDLkH6BPZjGA/edit?usp=sharing)

Vi hyr ett kontor på Campus skellefteå, i J-huset där Skellefteå science-city har kontor. Vi befinner oss i den sektionen de döpt till "Arctic game camp" där vi sitter med diverse andra spelrelaterade bolag.

Vi har pga situation med anställningar (Tor jobbar på GTG men är varslad) och rekommendation från Mind Detonator valt att inte starta bolaget än, utan vi kommer starta det under sommaren i samband med vår ansökan till deras spelinkubator.

Det är så långt planerat som möjligt på AB fronten och Tor har god kontakt med nyföretagarcentrum. Studion och bolaget kommer mest troligen att heta "Giantsbane Games AB" och vi kommer fokusera på fantasy spel till PC och konsol.

För stunden består teamet av 3st icke-studenter, och 4st studenter, och vi behöver förstärkning snarast möjligt! Är det **DU** som är vår nya kollega inom kort?

Nuvarande Icke-studenter:

- Tor Henriksson: CEO, Projektledare och Game Director.
- Philip Lindh: CTO och Lead programmer..
- Josef Marlund: Kompositör/musiker.

Nuvarande studenter:

- Max Vendel: Student programmerare.
- John Rodin: Student programmerare.
- Viktor Pederssen: Student programmerare:
- Olle Ferm: Student game design.

Tydliga roller vi vill anställa asap, som du söker Sammes för!:

- UI designer
- Programmer (Unity)
- 2D Artist (+ points if you wanna learn 3D for future projects)
- Game designer generalist. Narrative, quests, levels, etc.

### **Huvudansvarig Projektledare**

Tor Henriksson. 0706832452 [tor.henriksson@futuregames.nu](mailto:tor.henriksson@futuregames.nu)

Projektledare & Game director under hela stipendieperioden.

Tor har som uppgift att ha dagliga möten och styra upp hela verksamheten med löpande arbete och obligatorisk daglig närvaro. Tor planerar arbetat med diverse kanbanboards och scrum möten.

### **Kontakt:**

Kontakta mig gärna personligen på discord för frågor om projektet!

Disc: Tor Henriksson#3621