

Projektnamn : "Tricoïn" (arbetsnamn)

Parter: Triolith Games AB

Triolith Games är ett bolag baserat i Skellefteå .

Bakgrund: Triolith Games planerar att bygga en plattform för spelutvecklare och deras kunder som skall göra det enklare för dem att implementera och använda blockchain, NFT's och kryptovalutor i deras spel. Vi behöver nu utveckla en prototyp för vår plattform för att sedan kunna visa upp denna för spelutvecklare och investerare.

Nuläge: I nuläget finns inget utvecklat men vi har flertalet intresserade investerare som vi för diskussioner med, dock för de flesta är vi i ett för tidigt skede och behöver kunna visa upp en prototyp för att de ska ta nästa steg.

Syfte och mål: Om vi accepteras så ska en enkel prototyp utvecklas som använder sig av en befintlig blockkedja, studenter ska planera och designa systemet utifrån vår dokumentation vi har. Prototypen ska kunna användas för att "mint"(skapa) nft's, köpa och sälja dessa på en testserver och användas i ett väldigt simpelt spel för att visa funktionalitet.

Styrning: I början kommer det bli relativt bra med styrning för att sen avta till viss del, detta pga att vi vill se hur studenterna kan jobba och samarbeta och styra ett projekt själva utifrån de instruktioner de fått. Detta för att vi ska kunna utvärdera om de kan vara av intresse att anställa dem. Detta behövs då bolaget är tänkt att vara uppbyggt på ett decentraliserat sätt och arbete kommer ske på distans många gånger och under eget styre.

Vi kommer dock finnas tillgängliga under tiden om något skulle inträffa som behöver åtgärdas etc. Eventuellt kommer det bli mer styrning men det beror även på vad som händer i bolaget fram till sommaren.

Önskemål ang stipendiater:

Projektet önskar att under sommarlovet knyta till sig ett minimum av 2 (+ 1) studerande som uppfyller nedanstående kravbild. (+1 är inget måste men skulle förbättra projektet)

2st Civilingenjör i datavetenskap, informatik, eller liknande. Helst med kunskap om blockchain, distributed ledger teknologi och decentraliserade system.

1st UI/UX person (denna person är inget måste men skulle göra projektet bättre)

Magnus Söderberg
CEO - Triolith Games AB

+46733408005