

# Ansökan Sammes stiftelse - Sommarstipendium 2022

## Kontakt

Ragnar Niclazon

[RN@nirahstudios.com](mailto:RN@nirahstudios.com)

073-981 20 53

Nirah Studios

## Om projektet

Yako is a hardcore co-op action adventure game with survival elements.

Hunt like a panther and climb like a monkey as you journey through a lethal prehistoric wilderness on a quest to become their tribe's new shaman. Stay vigilant among both beasts and spirits as you hunt down the corrupted entities that block your path to the Sun.

Hunt ferociously. Traverse swiftly. Dream Wildly.

## Nuvarande läge

Projektet är finansierat och har en spelbar prototyp som kommer laddas upp på Itch.io under starten av april. Därefter gäller fortsatt utveckling av spelet ihop med dess community tills det att projektet når BETA.

Vi söker därför 1-4 studenter som kan stödja vår grafiker med att skapa props, djur och karaktärer till spelet.

## Syfte och mål

Vi söker framförallt kompetenser inom grafik, både character och environment artists, som kommer vara en del av att förverkliga den spelvärld vi skapar.

## Värdeskapande

Studenterna kommer få vara en del av ett fantastiskt team som arbetar på ett projekt med hög passion. De kommer få både tid och utrymme för att utforska nya delar av grafik, samtidigt som de med god vägledning kan utveckla sin artistiska/tekniska förmåga.

När bolaget har kapacitet att växa så kommer vi uteslutande att rekrytera utvecklare i och runt Skellefteå.

## Krav:

- Erfarenhet av 3D modellering
- Viss erfarenhet av UE4