

Verktögsutveckling i Unreal Engine och Unity.

Uppdrag och projekttid

LTU i Skellefteå medverkar i ett stort EU-projekt om hållbar gruvdrift, NEXGEN, samt bedriver egen forskning inom Virtual Production.

Inom projektet NEXGEN utvecklar vi en virtuell gruva - en lärplattform som kan användas i undervisning på universitet men också för utbildning av personal och andra intressenter.

Virtual Production är på väg att bli standard inom filmproduktion. Vi har påbörjat ett flerårigt projekt där vi undersöker hur tekniken kan användas av indie-filmskapare. Just nu jobbar vi med en kortfilm tillsammans med en internationell regissör.

Vi söker en programmerare med intresse för toolsutveckling och spelprogrammering som kan jobba utveckla verktyg i både Unity och Unreal Engine och har intresse för problemlösning. Detaljer kring vilka behov som finns i projekten meddelas vid projektstart.

Tidsram

5-10 veckor under juni-augusti 2022

För mer information, kontakta:

Fredrik Lindahl fredrik.lindahl@ltu.se / Stefan Reuterswärd stefan.reutersward@ltu.se