

Gumlin Games

"Our first game, with the working title "The Machine", is a trek through a mechanical city with robot inhabitants. In order to traverse the mechanical landscape, the player must interact with the world around them; solving puzzles by repairing and starting the old, forgotten machinery. The game world reacts accordingly: giant cogs, pistons, sparks and smoke will be set in motion by the player's actions, providing feedback and the satisfying the innate human curiosity of button-pressing."

Vi söker kompetenser inom grafik för modellering av karaktärer samt animationer, kompetens inom ljud och musik för ljudeffekter, soundtrack och ambience. Om möjligt även t.ex user experience designers för att hålla oss på rätt spår.

Vår tanke är att de isåfall jobbar med oss på The Machine alt en komponent/nischat område på projektet. Vi har en som anmält intresse men vi är fortsatt öppna för sökare/intressenter!

Vill ni ha en möjlig beskrivning av företagsprojektet/"syssla" ifall någon frågar eller funkar den generella beskrivningen "att jobba på maskinen, våran första titel"?

Carl Appelkvist
0723170180