

Adopticum är en innovationsfrämjande aktör inom fältet optisk mätteknik och arbetar tillsammans med regionens bolag i syfte att utveckla nya innovativa produkter och tjänster.

North Kingdom är en global studio inom upplevelsedesign som hjälper bolag som Google, Lego och EA att skapa upplevelser och tjänster som spelar en meningsfull roll.

Under sommaren 2022 erbjuder vi studenter att inom ramen för Sammes Stiftelse genomföra ett sommarprojekt som utforskar hur sensorteknik och Unreal Engine kan nyttjas tillsammans.

Har du som student egna tankar och idéer på vad du vill ägna en sommar åt? Hör av dig så resonerar vi runt ditt förslag!

Om du vill resonera med någon kring nedanstående förslag, kontakta Kenth Johansson på Adopticum på 070-175 44 44 eller kenth.johansson@adopticum.se

Optiska sensorer och Unreal Engine

Unreal Engine är världens mest kraftfulla plattform för att skapa avancerade 3D-miljöer i realtid. I detta projekt bjuder North Kingdom och Adopticum in till att utforska hur optisk sensorteknik kan användas tillsammans med Unreal Engine för att skapa ett gränssnitt mellan verklighet och det virtuella.

Vi är öppna för att tillsammans med er diskutera exakt vad projektet ska leverera, men något vi tycker är spännande är att nyttja sensorteknik till att fånga in hur en person rör sig för att sedan översätta detta till en spelupplevelse där rörelse blir ett sätt att skapa ljud och bild.

Vi tror att detta projekt passar två eller fler studenter med olika studieinriktning där spelutbildning kombineras med utbildning inom datateknik eller teknisk fysik.